



114-5 扎根磐石、科技試探

114-5-1打VR程式設計實作與應用計畫

1. 依據：114學年度高級中等學校適性學習社區(新竹二區)教育資源均質化實施方案辦理。
2. 目標：
 - (1)提供跨校適性試探機會，引導學生認識VR技術與程式設計：透過VR程式設計的實作課程，讓社區內高級中等學校及國中學生有機會接觸新興科技領域，探索個人興趣與潛能，作為未來學習及生涯規劃的基礎。
 - (2)促進教育資源共享與均衡：利用承辦學校在VR設備及師資上的資源，提供社區內合作學校學生參與高品質科技課程的機會，縮短學校間資源差異，落實社區教育資源的均質化。
 - (3)提升教師科技教學知能與交流：鼓勵參與學校教師觀摩或協同教學，增進其在VR程式設計領域的教學能力，並促進社區內教師間的專業交流與合作。
3. 承辦單位：新竹市私立磐石高級中學 實習處
4. 課程日期：第一梯次114年11月1、8、15、22日(週六)10：00~14：30
第二梯次114年11月29日、12月6、13、20(週六)10：00~14：30
5. 課程地點：磐石中學（每梯次學生全勤者，參加16小時，頒發研習證書）
6. 參加對象與資格：新竹地區對VR程式設計、科技領域感興趣的國中三年級學生。
7. 課程費用：全程免費(含午餐)。
8. 報名連結：右上方QR-code報名
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeBdE_qRx0Y77tGktB7_cAqr-3BxiRaVTlGp8DUDlI_jnmc8lg/viewform?usp=sharing&ouid=1101645774286537405
- 96 有問題請洽磐石中學實習處03-5223946分機285。
9. 課程內容及活動如次頁課程表。
10. 預期效益：提升學生適性探索與多元學習機會：透過具體的VR程式設計實作體驗，學生能深入了解該領域的學習內容與應用，培養對新興科技的興趣與

基本能力，更清楚自身性向與優勢，協助未來升學及生涯決策。

11. 經費：本計畫所需經費由114學年度高級中等學校適性學習社區(新竹二區)教育資源均質化114-5扎根磐石，科技試探：114-5-1計畫項下支應。

12. 本計畫經校長核可後實施，修正實亦同。

課程表如下：

活動項目/課程主題	內容說明/活動內容
單元一：CoSpaces 基本操作	介紹CoSpaces官方教學場景基本操作。說明物品庫擺放功能，進行物件上傳功能實作
單元二：CoSpaces 程式積木練習	介紹程式積木。進程式練習(一)(小作業：龜兔賽跑)。進程式練習(二)(小作業：互動程式練習)。
單元三：CoSpaces 基本專案製作	進行迷宮專案製作
單元四：CoSpaces Python 基本語法	講解密室逃脫程式的 Python 基本語法。
單元五：CoSpaces Python 小專案製作	進行密室逃脫小專案製作。
單元六：CoSpaces Python 補充及問答	提供 Python 補充內容及進行問答。
單元七：CoSpaces 綜合小組專案製作 (上)	結合前次課程內容，進行綜合小組專案製作 (上)。
單元八：CoSpaces 綜合小組專案製作 (下)	繼續進行綜合小組專案製作，包含專案修正與完善 (下)。
單元九：CoSpaces 小組專案發表	進行小組專案發表。